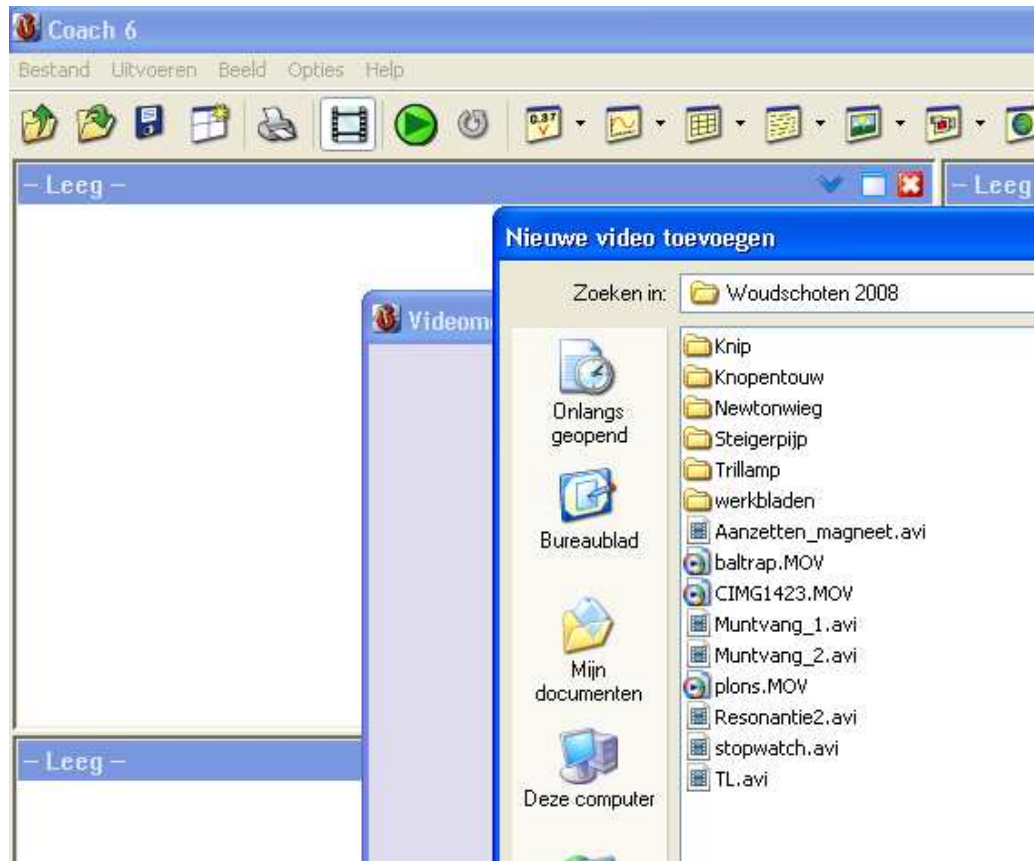


Stappenplan High Speed Physics

1. Maak film met behulp van Casio EX, denk aan belichting en contrast.
2. Lees het MOV bestand in in Coach en ga direct aan de slag (ga verder vanaf stap 11 in dit document)

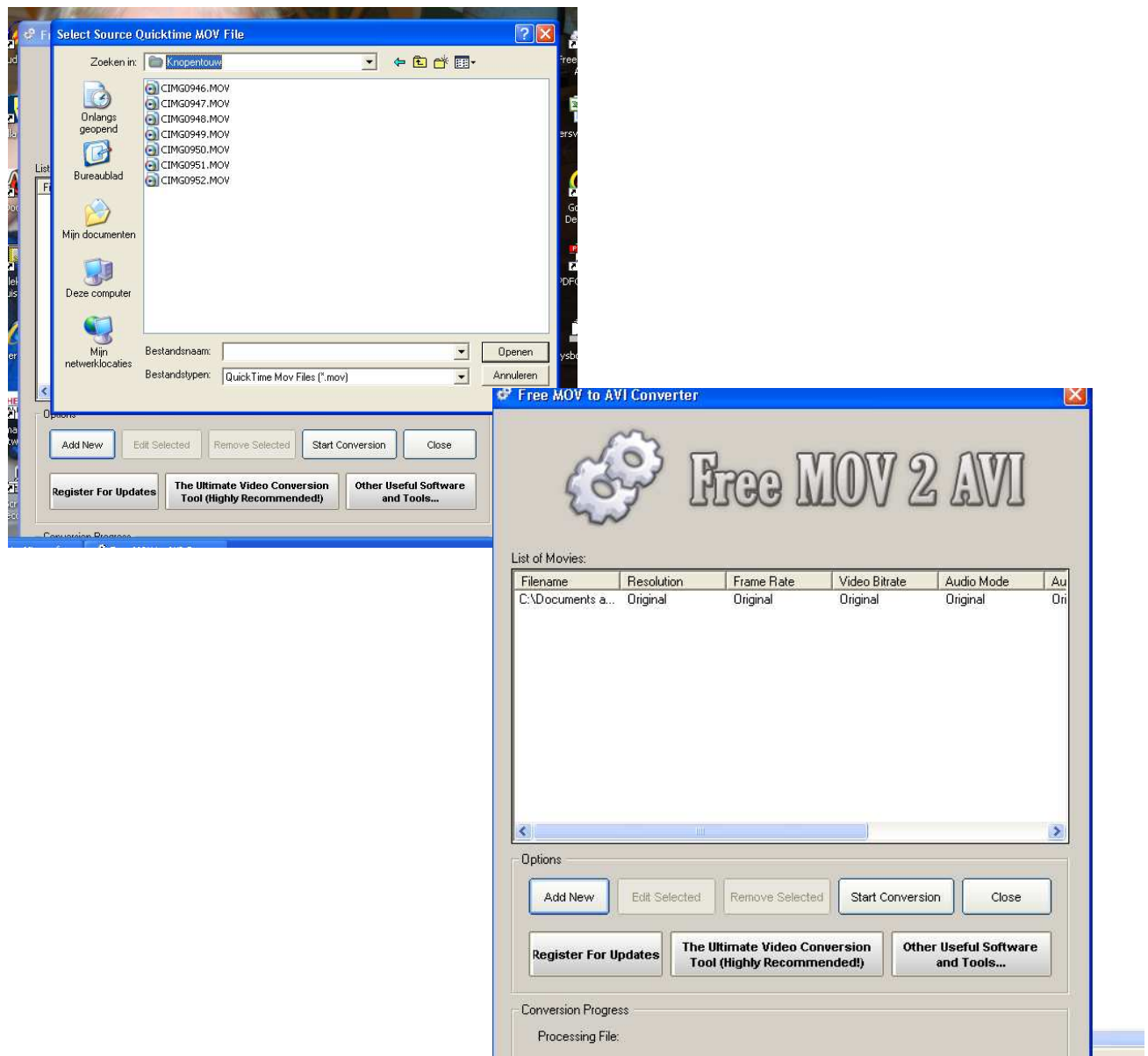


3. Voor meer edit mogelijkheden, is het handig om naar AVI om te zetten. Gebruik hiervoor bijvoorbeeld Free MOV 2 Avi.

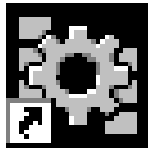


Free MOV 2 AVI.Ink

4. Lees je bestand in (browsen en selecteren) en zet om naar AVI (start conversion)



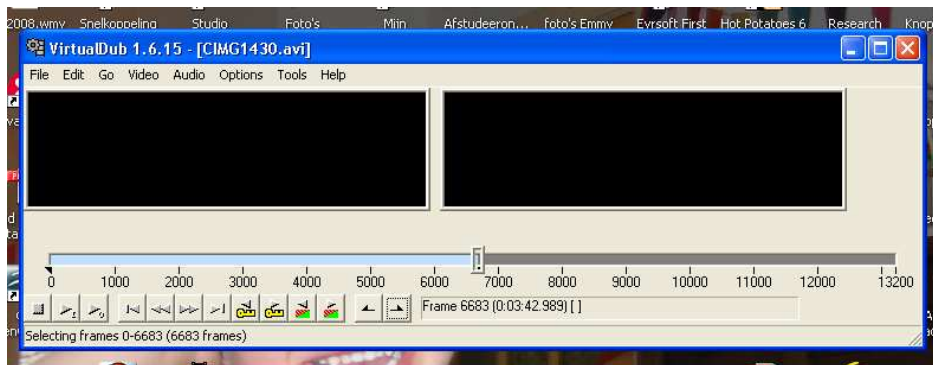
5. Gebruik voor het editen van je opname het programma VirtualDub



Snelkoppeling naar VirtualDub.Ink

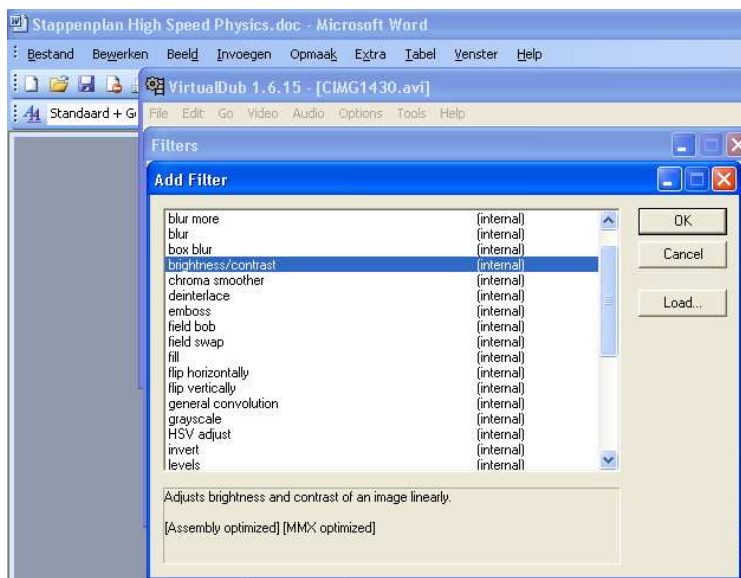
Zie <http://www.cma.science.uva.nl/support/VirtDub/VirtualDub.html>

6. Knip randen af

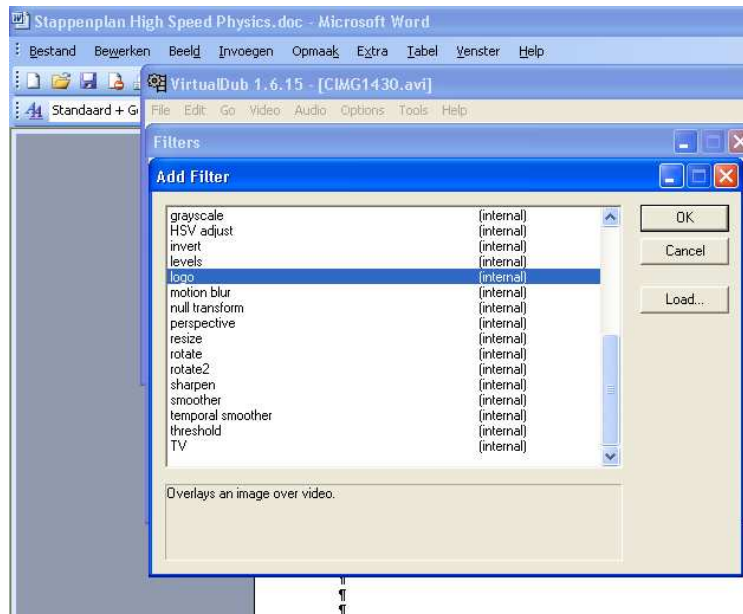


Met de twee pijltjestoetsen rechtsonder in de knoppenbalk kunt u frames selecteren. Verwijder op deze manier de niet-relevante frames van uw film.

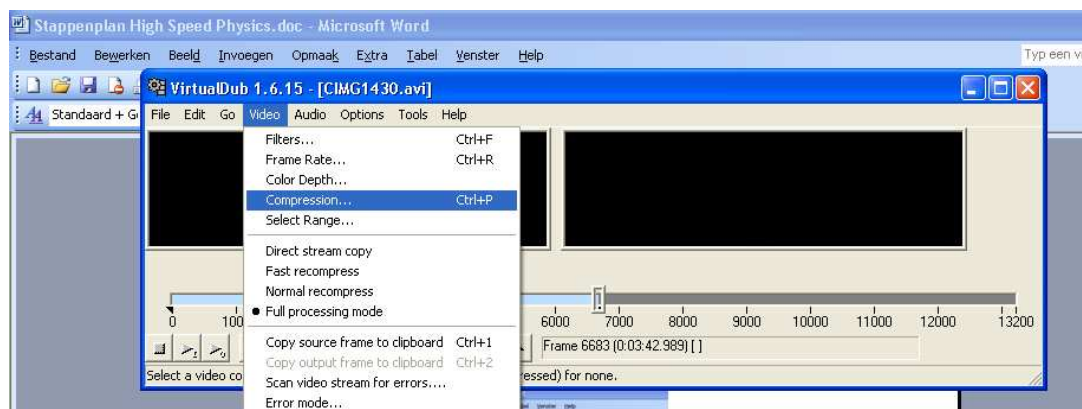
7. Pas eventueel contrast aan



8. Voeg naar keuze een logo toe
Met het oog op later gebruik is het wel prettig om duidelijk vast te leggen wat de gebruikte framerate is.



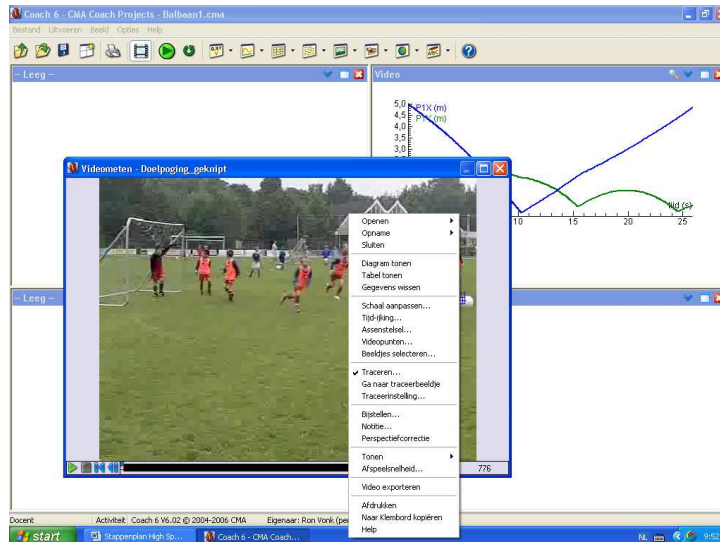
9. Sla de video gecomprimeerd op, onder een duidelijke, eenduidige naam.
Kies een formaat naar eigen inzicht, zie ook opmerking 13 hierover.



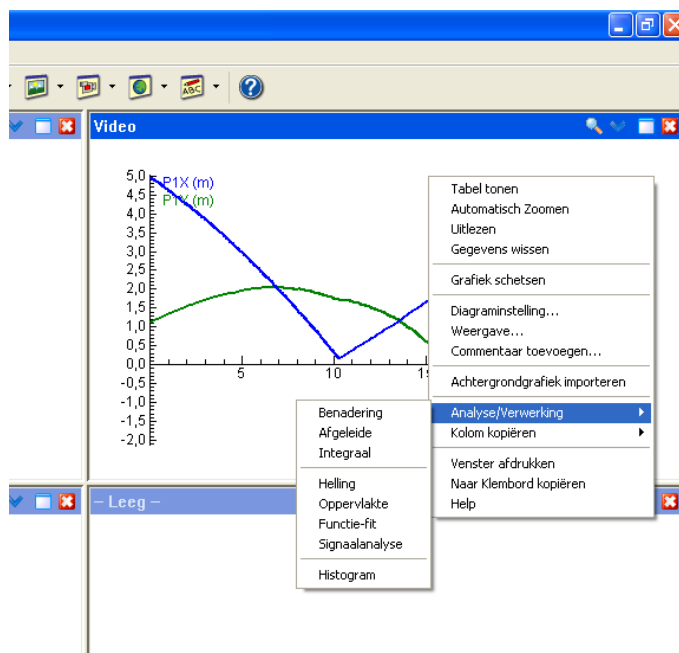
10. Importeer de video in Coach

Zie afbeelding bij punt 2.

11. Denk aan schaal aanpassing, tijd-ijking, perspectief correctie, videopunten en traceren.



12. Als grafiek is ingelezen, kunt u filteren, afgeleide bepalen, helling bepalen, herschalen, inzoomen en uitlezen.



13. Video's kunnen in heel veel verschillende formaten (codecs) worden opgeslagen, om dit allemaal op elke PC te kunnen gebruiken moet op de PC de juiste codec zijn geïnstalleerd.

Het is dan ook geen garantie dat als het project op de thuis PC draait, het ook op school vlekkeloos gaat. Test dit altijd eerst uit om teleurstellingen te voorkomen.

Een tooltje waarmee heel veel codecs gelezen kunnen worden is 'cccp'. In google is dit heel snel gevonden.

